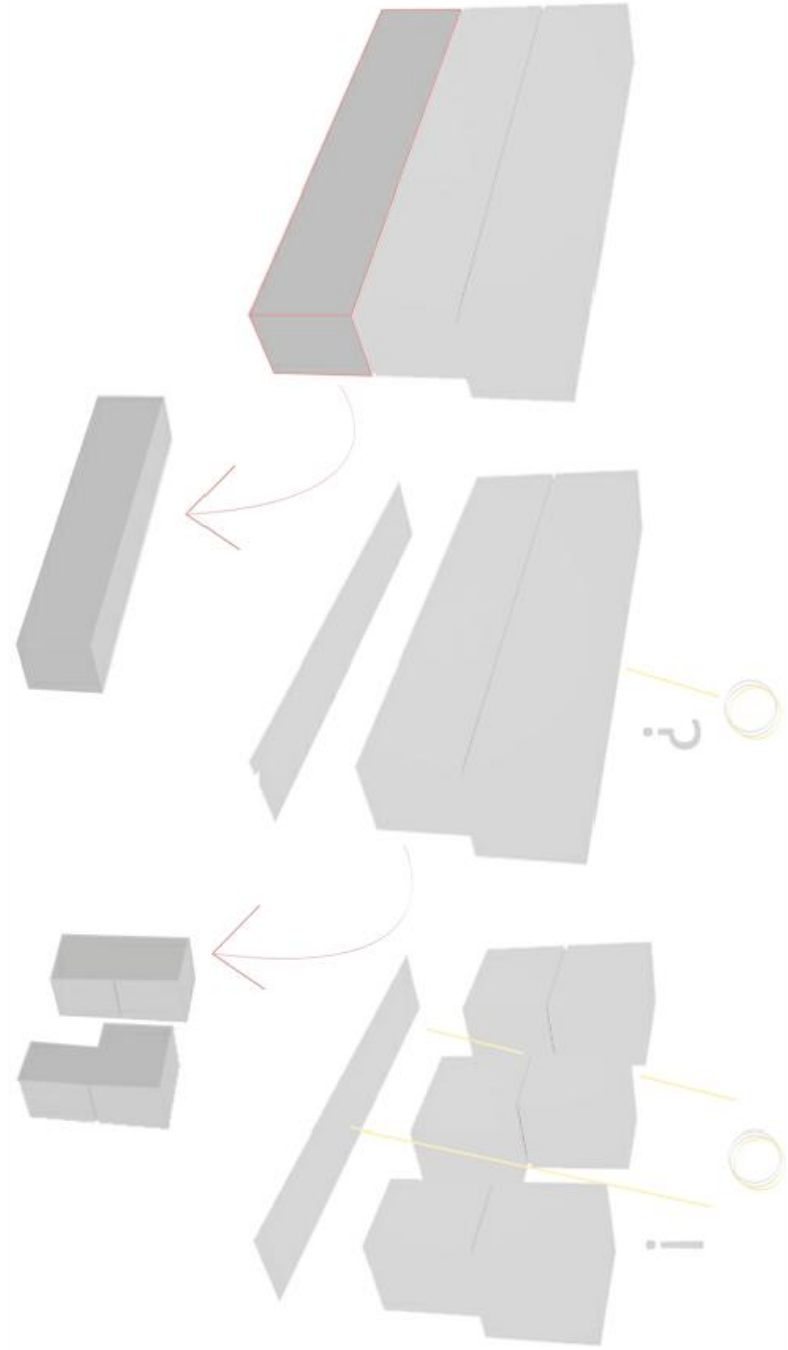


" e l a z a r y l a n e c e s i d a d "



l l e n o + " v a c í o "

La metodología ha consistido en dividir primeramente el espacio vacío en 3 plantas/ases. De esta manera se plantea un problema: LA UZ2, para resolverlo, seguimos dividiendo la parcela en 5 partes, de las cuales 2 eliminó para que el vacío juegue un papel importante en la vivienda.

Se trata de un proyecto en el que dialoga el exterior con el interior en un espacio tan reducido que llegan a tocarse...

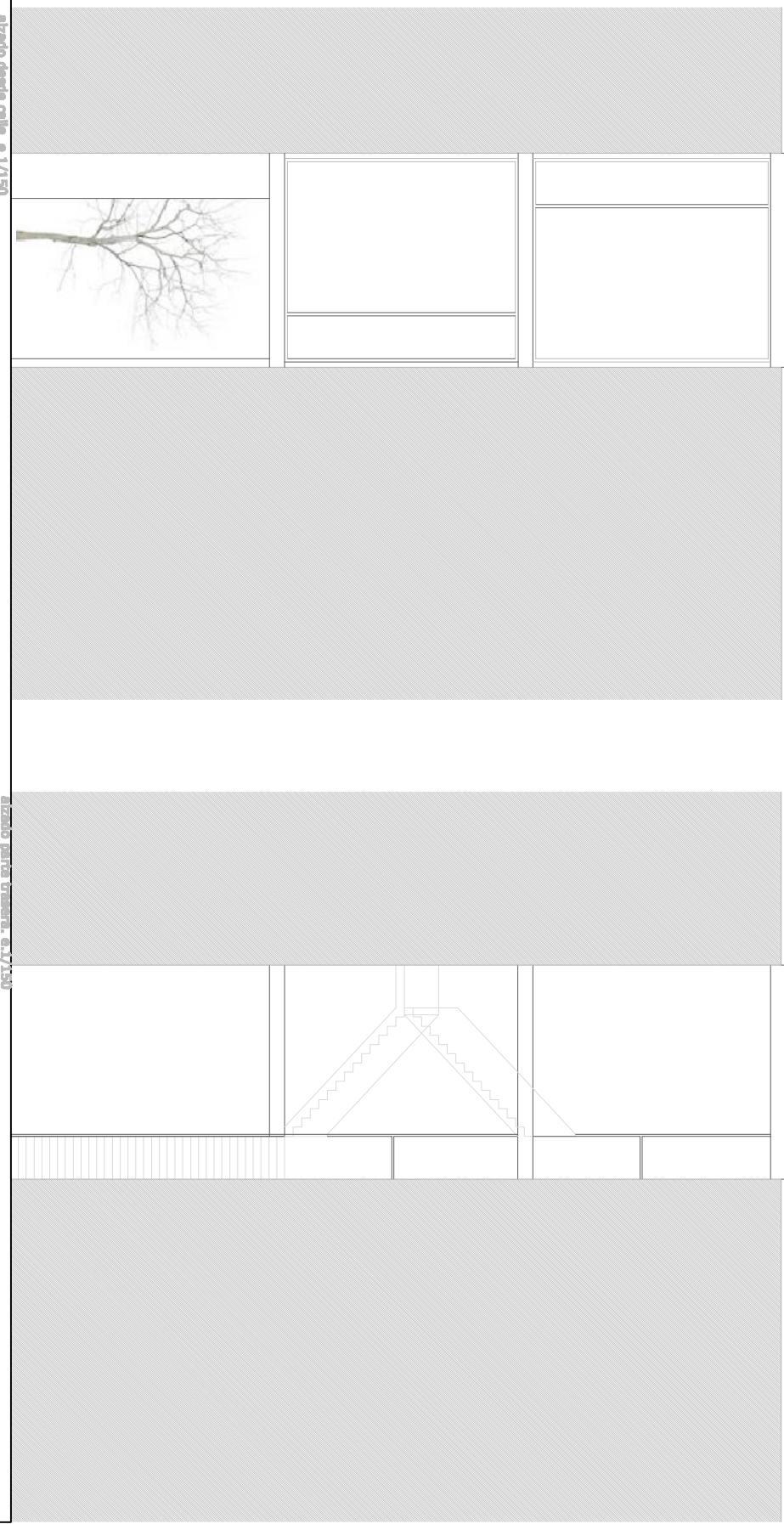
Un plan al azar, una necesidad de vivir.

Trae un problema, una solución: 5 x 30 = 150/ 5 = 30 x 3 = 90 x 90 = 180 m2

90 m2 cuadradas para cada uno, 2 plantas con programas diferentes y un mismo objetivo: vivir bien.

1. Espacio informático con su propio estudio en casa, así como su propio espacio de ocio.
2. Vivienda sobrio, con una gran biblioteca, el que le gusta cocinar.

Cada módulo posee una función, por lo que cada espacio sirve para algo, el recorrido longitudinal posee 3 plantas en cada caso.

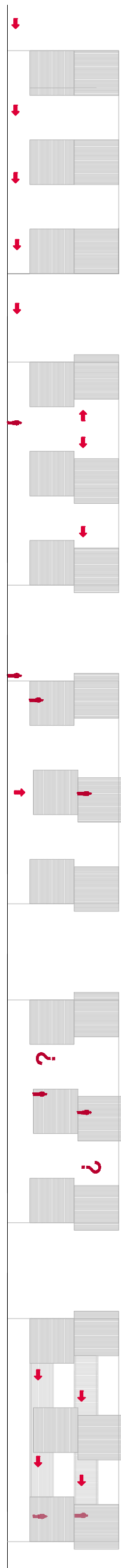
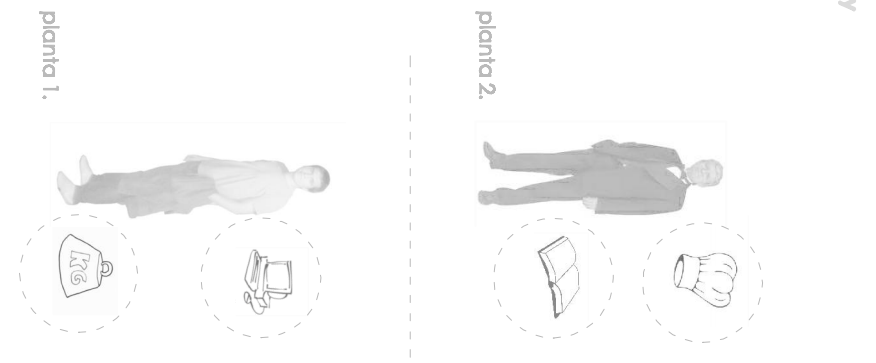


Por la planta baja pasan todos, tú también puedes pasar.

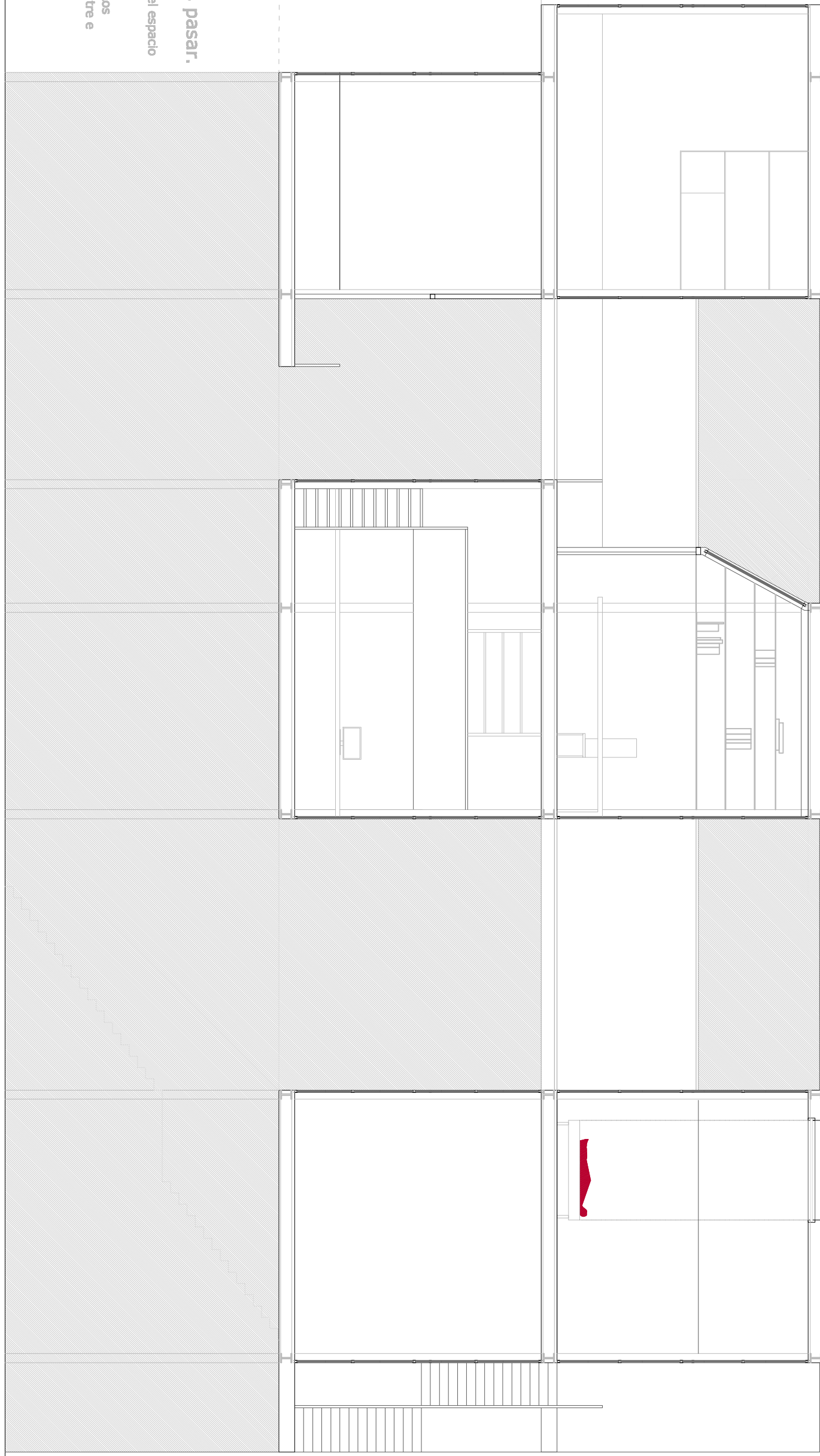
Se trata de un espacio libre, de acceso, de paso, de juego...forma parte del espacio interior, por lo que forma parte de la vivienda.

La idea es concebir el espacio tanto exterior como interior como un todo. Las viviendas de vivienda se abren hacia el exterior, permitiendo que éste entre e ilumine.

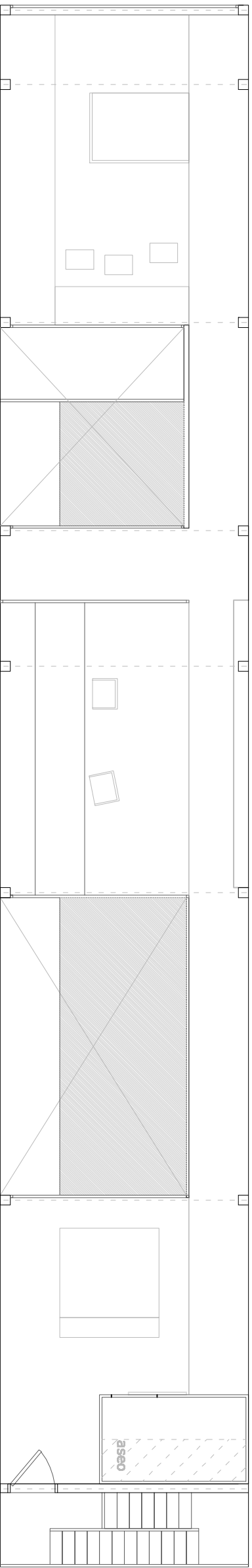
La importancia del "vacío".



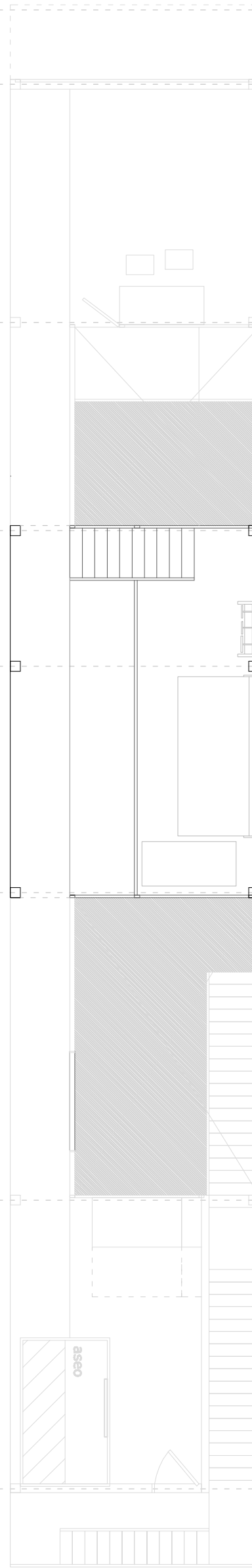
sección longitudinal, 4,17/20



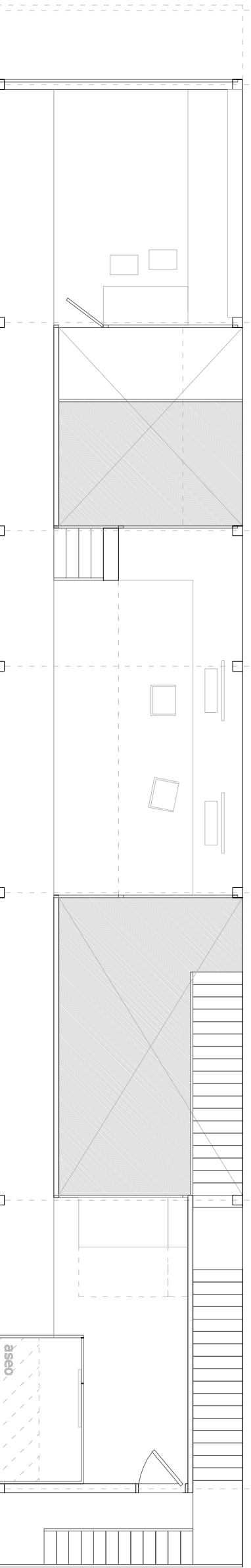
planta 2, 4,17/20



sección plana planta 1, 4,17/20



planta 1, 4,17/20



planta baja, 4,17/20

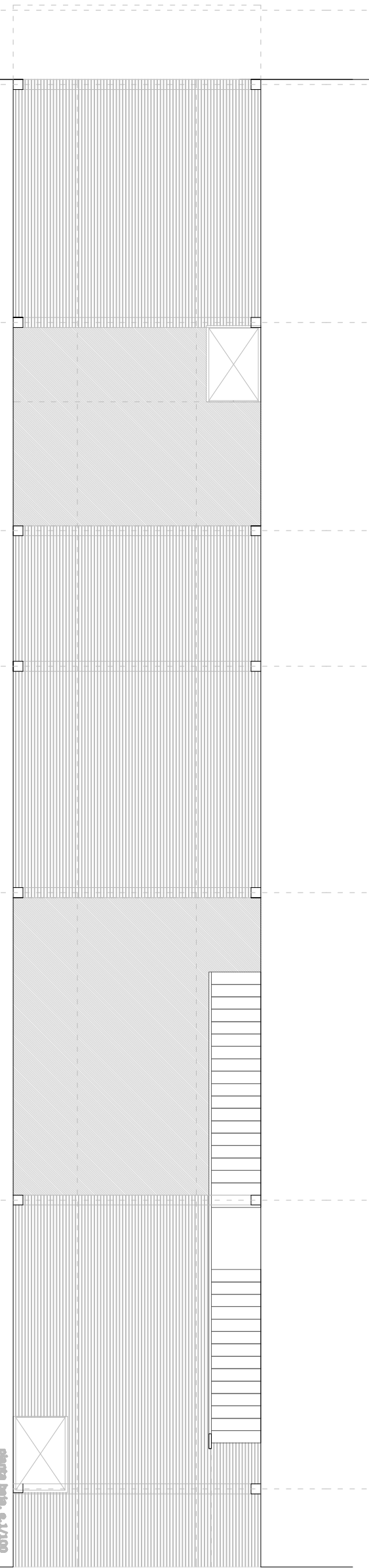


imagen PLANTA BAJA

