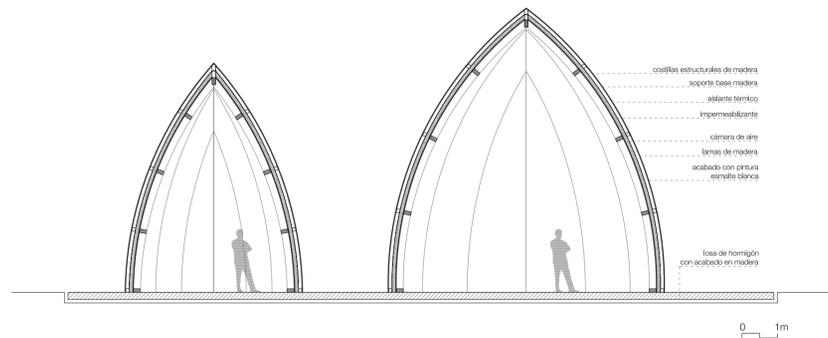


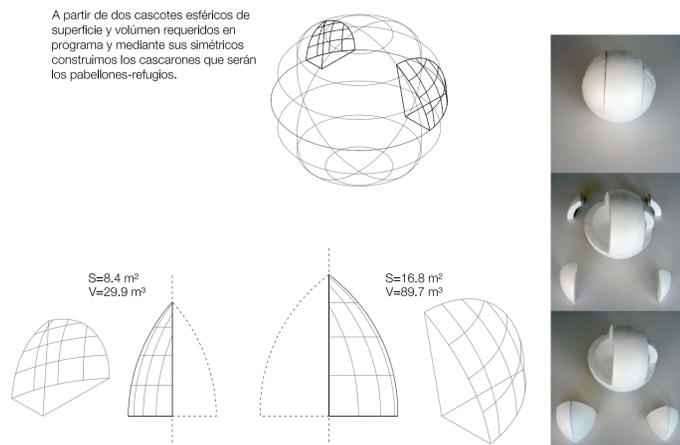
disposición constructiva e 1/100

Como si de un trabajo de astillero se tratase se construyen las cáscaras de una manera elemental



geometría

A partir de dos cascotes esféricos de superficie y volumen requeridos en programa y mediante sus simétricos construimos los cascarones que serán los pabellones-refugios.



desarrollo conceptual

el programa: concepto de cueva como la manera primigenia de encontrar refugio.



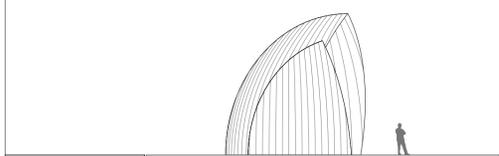
el lugar: lago con barcas, así también lo entendemos creando unas "barcas" en vertical sencillamente como un cielo protector.



memoria

Con una actitud de esencialidad se dispone de dos cáscaras a modo de cueva-pabellón en las cuales encontrar refugio, construidas como si de unas barcas del lago en posición vertical se tratasen, geoméricamente las dos proceden de una misma esfera, la superficie mas elemental que se conoce, esto hace que todos los puntos de las cáscaras tengan el mismo radio de curvatura con lo cual se facilita la construcción de las mismas y las relaciona de una manera elemental. Las dos cáscaras se apoyan en una sección plana de la esfera que actúa como plano de suelo que las relaciona entre sí.

"...No hay más...Sólo volúmenes bajo la luz relacionados entre sí y con el lugar."



sección general por cáscaras y lago e 1/200



LAGO