

ÍNDICE

PRESENTACIÓN 9

CAPÍTULO 1. CONCEPTOS BÁSICOS 13

Eficiencia, eficacia, efectividad y productividad 13

Tiempo, tareas y proyectos 20

Prioridades y organización: lo importante y lo urgente 25

Entorno VUCA, procrastinación y 'ladrones de tiempo' 39

CAPÍTULO 2. ARQUITECTO, ARQUITECTA, ESTUDIO

O EMPRESA DE ARQUITECTURA 55

Estrategia empresarial o plan de negocio arquitectónico 57

Productividad, bienestar y creatividad 62

Concursos de arquitectura 70

Espacio creativo y trabajo en equipo 72

CAPÍTULO 3. SISTEMA GTD PARA ARQUITECTOS Y ARQUITECTAS 76

Recopilar e inventariar 80

Procesar y clarificar 84

Organizar y estructurar 87

Revisar y actualizar 89

Decidir y actuar 95

CAPÍTULO 4. HERRAMIENTAS Y APLICACIONES DIGITALES 98

Acceso y almacenamiento de información 99

Gestión de tareas y proyectos 100

Calendarios y 'time blocking' 101

CONCLUSIÓN 105