Sumario

2. REACCIÓN 1. PROGRAMA Posibles recorridos para aproximarse al contenido 1.1 El programa arquitectónico (1) 2.1 Producir acciones de "El acontecimiento en un mundo como yuxtaposición": El programa arquitectónico (II) Preguntas pertinentes (1) 23 -Recorrido narrativo. Red de relaciones Preguntas pertinentes (II) 25 320 páginas. 16 horas. -Recorrido en diagonal. 1.2 Topología relacional Consecuencia vs coherencia 160 páginas. 4 horas. 1.3 100 años de retraso Diagramas (1) -Recorrido posicionamiento. 20 40 páginas. 2 horas Diagramas (II) 31 Diagrama cronológico -Recorrido externo por citas. 248 citas, 2 horas, Industrialización y consumo Estrategias 33 -Recorrido por citas grandes. 31 citas. 30 minutos. Taylorismo y otras euforias Tácito vs explícito 35 -Recorrido por proyectos. De la euforia al crack del 29 Detonadores 37 103 67 proyectos. 1 hora. -Recorrido visual. Inestabilidad y zonificación Interacción 39 199 imágenes. 30 minutos. Piezas participativas Guerra y protocolos 41 Índice de páginas para De la industria a la informática Configuraciones guiarse entre los distintos 43 contenidos: Cedric Price 45 Del muro de Berlín al Mayo del 68 Capítulo Sistemas operativos Fun Palace (1) Fun Palace (II) Subcapítulo Revisión crítica y comunicación Cita grande 1.4 Concepto ampliado de programa Momentos Inter-Action-Centre (1) Posicionamiento Función vs uso 53 Inter-Action-Centre (II) Abstracción programática 121 Centre George Pompidou (1) La forma como programa 123 Centre George Pompidou (II) 59 La tecnología como programa 125 Pontus Hulten La limitación como programa 127 2.2 Contrucción de relaciones La construcción como programa 129 C Colin Rowe La oportunidad como programa 131 Fenomenología La estimulación como programa 133 Territorios cruzados 69 Las medidas como programa 135 La Villette (1) El tiempo como programa 137 La Villette (II) La educación como programa 73 139 Exposition Universelle 1989 La gráfica como programa 75 141

El mobiliario como programa

El material como programa

La participación como programa

79

81

Tiempo programado

Zeebrugge (1)

Zeebrugge (II)

Zeebrugge (III)

143

145

147

149

					_
153	3. SINCRONIZACIONES	199	4. COMBINACIONES	255	5. ROZAMIENTOS
155 C	3.1 Sincronización de velocidades	201	4.1 Magnetismos	257 C	5.1 El espacio programa
157	Zapping	203	Inclusivo vs exclusivo	259	Dimensión de la acción (1)
159	Sample lesson	205 C	Densidades	261	Dimensión de la acción (II)
161	Glimpses of the USA	207	Intensidad	263	Dimensión de la acción (III)
163	Hiroshi Sugimoto	209	Serendipity	265	Jerarquías
165	Harold E. Edgerton	211	4.2 Afinidades	267	Confluencias
167	Superposiciones	213	Sistemas interdependientes	269	Puntos de unión
169	Organizaciones temporales	215	Organización vs distribución	271	Válvulas
171 C	Multiplicadores	217	Antizoning	273	Filtros
173 C	3.2 Simultaniedad espacial	219	Círculo de Bellas Artes	275	Espacios Mediadores
175	Espacio Piranesiano	221	Marina City (1)	277	5.2 Tierra de nadie
177	Seclusión ⁽¹⁾	223	Marina City (III)	279	Ausencias
179	Seclusión (II)	225	Congrexpo Lille	281	Catalizadores (1)
181	Reconocimiento del cambio	227	Filarmónica + Tate	283	Catalizadores (II)
183	2 x 1	229	Mezcla urbana	285	Smithson's (1)
185	The Empire Pool	231	4.3 Yuxtaposiciones	287	Smithson's (II)
187	Rentabilidad	233	Compatibilidades inesperadas	289	Soportes a la espera
189	Eficacia	235	Cultura de masas	291	Petersschule
191	Autonomía y compactación	237	Collages	293 C	Generosidad
193	Allan Wexler	239 C	Injertos deslocalizados ⁽¹⁾	295	Soportes urbanos
195	Queen Mary II vs Airbus A380	241	Injertos deslocalizados (II)	297	Interiores indeterminados
		243	Contra natura (1)	299	5.3 La quimera de Tokyo (1)
		245	Contra natura (II)	301	La quimera de Tokyo (II)
		247	Emergencias	303 C	La quimera de Tokyo (III)
		249	Icebergs (1)	305	La quimera de Tokyo (IV)
		251	Icebergs (II)	307	La quimera de Tokyo ^(v)
				309	La quimera de Tokyo ^(VI)